

ROMÂNIA
JUDEȚUL ALBA
COMUNA AVRAM IANCU
PRIMAR

DISPOZIȚIA NR. 223/2020

Privind reactivarea contract individual de muncă (CIM)

Primarul Comunei Avram Iancu , județul Alba

Având în vedere prevederile:

- Ca urmare a implementării proiectului "Comunitatea Moșilor Harnici", Programul Operațional Capital Uman (POCU) 2014-2020, Axa prioritară 4- Incluziunea socială și combaterea sărăciei, Obiectiv Specific 4.1, Reducerea numărului de persoane aflate în risc de sărăcie și excludere socială din comunitățile marginalizate .POCU /138/4/1/114866,

Angajatorul, **COMUNA AVRAM IANCU**, cu sediul în **Comuna Avram Iancu**, Str. Avram Iancu, nr.169, județul, cod fiscal **4905550**, reprezentată legal prin **SANDU HELER**, în calitate de **Primar**:

Având în vedere prevederile art. 7, alin 2, lit. e) din contractul de finanțare POCU/138/4/1/114866

În conformitate cu "Actul adițional nr 15 la cererea de finanțare POCU ID nr. 138/41/114866 ,
În temeiul art.155, alin.(5), lit.e) din OUG 57/2019 privind Codul Administrativ;

În temeiul prevederilor art.196, alin.(1), lit.b) din Codul Administrativ;

DISPUNE:

Art.1 Începând cu data de **01.06.2020** – se reactivează contractului individual de muncă al d-lui/d-nei - , având funcția de Asistent informare și publicitate, cu C.I.M. nr. 4551/25-10-2019 - în cadrul proiectului „Comunitatea moșilor harnici” cod SMIS 114866.

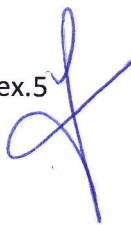
Art. 2 Prezenta dispoziție se poate ataca potrivit prevederilor Legii contenciosului administrativ nr. 554/2004 în termen de 30 de zile de la comunicare.

Art. 3 Cu ducerea la îndeplinire a prezentei dispoziții , îi revine doamnei având funcția de Asistent Manager în cadrul POCU.

Art.4 Prezenta dispoziție se înaintează și se comunică:

- Instituției Prefectului- Județul Alba;
- Compartimentului contabilitate din cadrul primăriei Avram Iancu;
- Persoanei în cauză;
- Dosar primărie;

Primar,
Sandu Heler
A.L.M/A.L.M.ex.5



Avram Iancu la 29-06-2020

Contrasemenează,
p.Secretar general al comunei,
Consilier Asistent, Anca Lucica-Mihaela

